

Практична робота № 9

(8 клас)

“Створення програм з кнопками та написами”

Клас: _____

Група: _____, номер комп'ютеризованого робочого місця _____

Прізвище, Ім'я: _____ Логін: _____

Мета: Сформувати навички створення програмних проектів у візуальному середовищі розробки та налаштування у ньому властивостей об'єктів і обробників подій.

Пам'ятаємо про те, що починаючи роботу з комп'ютером користувач має ретельно оглянути своє робоче місце і переконатися у відсутності видимих пошкоджень обладнання, у цілісності інтерфейсних дротів та дротів живлення, у відповідності робочого місця та меблів санітарно-гігієнічним нормам, під час роботи слід дотримуватися правил безпечної поведінки у комп'ютерному класі.

4 бали

1. Підготовка до виконання роботи

Створіть у вашій *Домівці* теку *Практична9*. Усі теки проектів, що будуть створені під час виконання роботи, мають зберігатися у цій теці. Вивантажте у теку *Практична9* із учительського комп'ютера теку *Числа*, що у теці *smb://bigteacher/Shared/Для8класу/Навчальні проекти/* (також архів з текою можна вивантажити із шкільного сайту — розділ *Дистанційна освіта — Восьмикласникам*, архів розпакувати у створену теку *Практична9*)

Оберіть для виконання одне із запропонованих нижче завдань:

9 балів

2. Програма Числа

Відкрийте середовище Lazarus, а в ньому — проект із завантаженої теки *Числа*. Запустіть проект на виконання та випробуйте кнопку “Складені числа” (об'єкт *Button1*). Зупиніть виконання програми. Створіть обробник події клацання для кнопки *Button2*, який приведе до появи на формі простих чисел. Як зразок для виконання можна використати аналогічну подію для кнопки *Button1*. Запустіть проект на виконання, результат покажіть учителеві.

12 балів

3. Довідник

Виконайте завдання 3 (с. 130 підручника). Проект збережіть у теці з назвою *HelpCopy*, у теці для цієї практичної роботи. Орієнтовний зразок роботи програми подано у файлі *ПР-к8-9-3.mp4*, що на вчительському комп'ютері. Запустіть проект на виконання, результат покажіть учителеві.